



"EL DRAC NEGRE"

BOLETÍN ELECTRÓNICO DE AJEDREZ
(SUSCRIPCIÓN VOLUNTARIA Y GRATUITA)

Edita: El Club de Ajedrez "El Drac Negre" Pl. Jaume I, nº 2 Sedaví (Valencia)
e-mail: gcano@ono.com

Año 2 N° 26

Boletín semanal de ajedrez

24 de abril de 2006

CONTENIDO:

- Editorial.
- La partida: Gurevich - Speelman
- El GM Kozul, Campeón de Europa individual 2006.
- El primer autómatas de ajedrez.
- Open de Ajedrez "Nuevo Centro", el 29 de abril.
- Problema.

Editorial:

Esta semana, una actual e interesante partida de Gurevich y Speelman. Completamos el contenido con la información sobre el Campeonato de Europa Individual que acaba de terminar y sobre el Torneo de Ajedrez "Nuevo Centro" del 29 de abril. Os invitamos a todos a participar en el boletín con vuestros artículos, posiciones, finales, cosas curiosas, etc. ¡Animaros!

La partida: Gurevich - Speelman

Gurevich,M (2633) - Speelman,J (2539) [A41]
Gibtelecom Masters Gibraltar HUN (5), 28.01.2006
Comentada por el MI Malcolm Pein

1.d4 d6 *Jon Speelman jugó contra ocho de los top-10 en Gibraltar. Todo ellos por encima de los 2600 obteniendo 4 puntos más otras dos victorias. Tras alcanzar una buena posición en la última ronda frente a Alexey Shirov, Jon no entró en los puestos premiados, pero aún así ganó bastantes puntos ELO.*

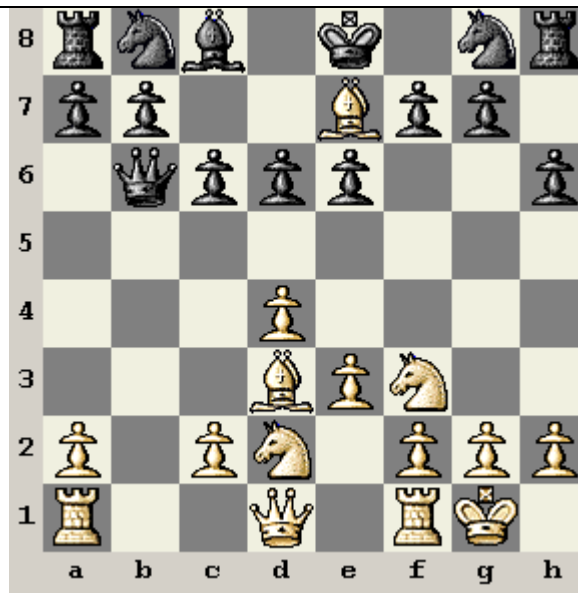
2.Ag5 *Una manera radical de prevenir e5 pero debilitando el flanco de dama.*

2...h6 *2...c6 3.e3?? Da5+ llegó a jugarse alguna vez.*

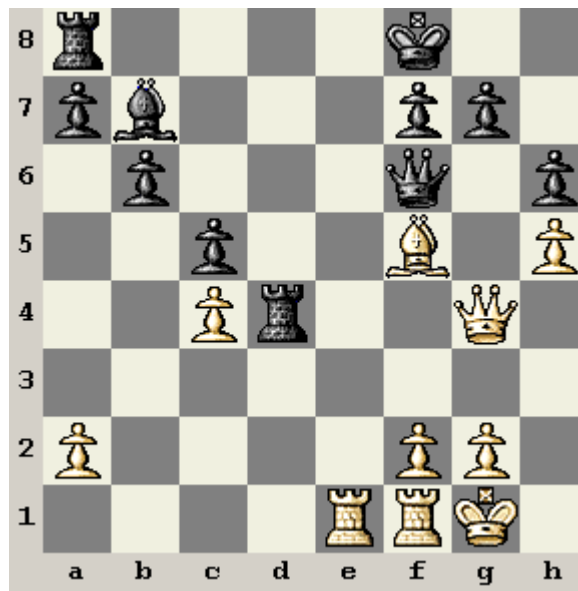
3.Ah4 c6 *Preparando la salida de la Dama. Preparing a queen sortie. Speelman suele ser más peligroso con negras, siempre presto al contragolpe. 4.e3 [4.Cd2 Db6 5.Cc4 Db4+!]*

4...Db6 5.Cd2 *Esto resultará falso. En su lugar, las líneas habituales de la Tromposvsky 1.d4 Cf6 2.Ag5 c5 3.d5 Db6 demuestran que las negras no tienen debilidades [5.Dc1 e5 6.dxe5?? Db4+]*

5...Dxb2 6.Ad3 Db6 7.Cgf3 e6 8.0-0 Ae7 9.Axe7



[9.Ce4!? Dd8 10.Axe7 Cxe7] 9...Cxe7 10.e4 0-0 11.e5 Un plan de ataque directo. En este momento, parece que las blancas han obtenido alguna compensación. 11...dxe5 12.dxe5 Cd7 13.De2 Dc7 14.De3 [El ataque directo falla: 14.De4 Cg6 15.h4 Cdx5 16.h5 f5!] 14...b6 Las negras completan su desarrollo y Gurevich tiene cada vez más difícil fortalecer su ataque. Idealmente, le gustaría poder situar una torre en el flanco de rey, pero por desgracia no puede hacerse. 15.c4 Ab7 16.Tae1 Tfd8 17.Ab1 c5 18.Df4 Cf8! Bent Larsen escribió: 'con un caballo en f8 no puede haber mate' pero aquí, además, se prepara el contraataque. 19.Ce4 [19.h4 f5] 19...Cf5 20.h4 Cg6 21.Dg4 [21.Dh2 aunque miserable, habría al menos sostenido e5] 21...Rf8 Ambos jugadores estaban cortos de tiempo aquí [21...Cxe5 22.Cxe5 Dxe5 23.Cg3 Dd4 era también muy fuerte] 22.h5 Cxe5! 23.Cxe5 Dxe5 24.Cg3 Df6 25.Cxf5 exf5 26.Axf5 Td4!



Ganando un segundo peón. 27.Ae4 Te8 28.f3 Axe4 29.fxe4 De6 30.Df3 Rg8 Eliminando incluso un ataque fantasma. 31.e5 Txc4 [31...Dxc4? 32.e6] 32.Tf2 Td4 33.Tef1 Td7 34.Te1 Td5 35.Te3 c4 ;1-0

El GM Kozul, Campeón de Europa individual 2006

Se celebró el Campeonato de Europa individual 2006 en Kusadasi (Turquía) del 3 al 17 de abril. El sorprendente vencedor fue el GM croata Zdenko Kozul, que aventajó en medio punto al principal favorito, el GM ucraniano, Vassily Ivanchuk.

Disputaron la prueba 79 GM's, 38 IM's y 6 FM's de 36 países. En el campeonato femenino fueron 2 GM's, 23 IM's, 1 FM's, 23 WGM's, 23 WIM's y 10 WFM's de 27 países.

En la sección masculina, los principales favoritos era: GM Vassily Ivanchuk (UKR), GM Liviu-Dieter Nisipeanu (ROM), GM Aleksander Delchev (BUL), GM Oleksandr Moiseyenko (UKR) y el GM Arkadij Naiditsch (GER).

En la sección femenina, algunas de la principales jugadoras fueron: IM Katerina Lahno (UKR), GM Antoaneta Stefanova (BUL), IM Yelena Dembo (GRE), IM Lilit Mkrtchian (ARM) y la IM Nana Dzagnidze (GEO).



Clasificación FINAL masculina:

Rk.	Tit	Name	FED	Rtg	Pts.
1	GM	Kozul	CRO	2606	8.5
2	GM	Ivanchuk	UKR	2731	8.0
3	GM	Georgiev	BUL	2677	7.5
4	GM	Naiditsch	GER	2664	7.5
5	GM	Izoria	GEO	2647	7.5
6	GM	Inarkiev	RUS	2602	7.5
7	GM	Nikolic	BIH	2596	7.5
8	GM	Belov	RUS	2599	7.5
9	GM	Macieja	POL	2584	7.5
10	GM	Baramidze	GER	2545	7.5

Clasificación FINAL femenina:

Rk.	Tit	Name	FED	Rtg	Pts.
1	WGM	Atalik	TUR	2393	8.5
2	IM	Lanchava	NED	2380	8.0
3	IM	Mkrtchian	ARM	2453	7.5
4	IM	Gaponenko	UKR	2430	7.5
5	GM	Stefanova	BUL	2502	7.5
6	IM	Dembo	GRE	2464	7.5
7	WGM	Muzychuk	SLO	2418	7.5
8	WGM	Kadimova	AZE	2310	7.5
9	WGM	Zhukova	UKR	2425	7.5
10	WIM	Gvetadze	GEO	2361	7.5

El primer autómatas de ajedrez

por el MF Manuel López Michelone.

México, D.F., 14 de noviembre (apro).- A mediados de 1769, un ingeniero en Hungría, Wolfgang Von Kempelen, construyó una máquina que jugaba al ajedrez, la cual asombró en su momento a propios y extraños. Dicha máquina era en realidad un escritorio, en el cual había un maniquí de un turco, el cual, mediante un ingenioso mecanismo, tomaba las piezas del tablero de ajedrez y las movía en éste. El muñeco estaba sentado en una caja de 120 x 80 centímetros, en el cual había, desde luego, un tablero de ajedrez. En el interior del escritorio había una serie de engranes y resortes. El ingeniero abría las puertas del escritorio mostrando que no había truco y que dentro de la máquina sólo había un intrincado mecanismo. Como la figura que jugaba iba vestida como un turco, con turbante y todo, el inventor levantaba las ropas del muñeco para demostrar que no había trampa.

Sin embargo, era tal la habilidad del turco para ganar las partidas más complicadas y difíciles, que la conclusión lógica era simple: se trataba de un engaño. Y lo era. De alguna manera Von Kempelen había diseñado una forma de meter a un fuerte jugador dentro de la máquina y mediante un mecanismo complejo, dicho maestro podía ver la partida que veía el turco y hacer las jugadas. El truco de Kempelen, que asombraba a las multitudes, tenía éxito porque, de alguna manera, retaba a la inteligencia humana, al hecho de que el ajedrez parecía ser algo que simplemente estaba alejado de cualquier tipo de maquinaria.

Muchos años después la tecnología moderna nos empezaría a demostrar que, una vez más, nuestro orgullo como seres humanos, de los reyes del planeta, sucumbiría ante los programas de computadora, primero en equipos costosísimos (Deep Blue), máquinas que ocupaban pisos enteros (Crafty), hasta llegar a transportar esta temible invención ajedrecística en las computadoras caseras.

Así, hoy día tenemos muchos programas de ajedrez, como Rebel, Shredder, Hiarc, Junior y Fritz, entre otros. En los últimos diez años, quizás, estos ingenios de software han mejorado considerablemente. En los ochenta jugué con una maquina llamada Fidelity, la cual era fácilmente de derrotar por un jugador de mediana fuerza. Hoy día, cualquiera de los programas mencionados puede derrotarme no sólo a mí, sino al 98% de la población ajedrecística mundial. Incluso jugadores como Kaspárov y Krámnik no han podido ganarle un encuentro a estos programas de computadora, que cuestan no más de una centena de dólares y que pueden ser conseguidos con facilidad. Y tal vez como una especie de homenaje a Von Kempelen, la nueva versión de Fritz, la 9.0, contiene una opción que le permite al usuario jugar contra el autómatas del húngaro. El sistema presenta en la pantalla del ordenador un salón viejo, en donde se reproduce acertadamente la máquina de Von Kempelen. Gracias a la tecnología 3D de la biblioteca DirectX de Microsoft, los programadores de Fritz han generado una réplica del turco, con la excepción de que ahora no hay un hombre escondido en la simulación, sino que es el propio Fritz que juega con gran éxito dentro del turco.

Vi al turco virtual en el programa original, en alemán (afortunadamente para jugar al ajedrez no se necesita de saber ese idioma). Por cierto, *turco* y *truco* son anagramas. Debe ser mera coincidencia. El sistema hace que el muñeco en pantalla tome las piezas y las mueva con una mano. Incluso tiene sonidos como si sonaran viejos engranes. La realidad es que la simulación es estupenda y le añade un atractivo extra a los programas de ajedrez, la cual no deja de sorprendernos. El turco, como en el mecanismo de Kempelen, puede ganar a muchos jugadores, incluso los más fuertes. Y ahora mismo me imagino la cara que pondría el ingeniero húngaro si se le presentara Fritz en cualquier computadora personal. ¡Seguramente ahora sí, el inventor del primer "autómata" de ajedrez estaría sorprendido de lo bien que han hecho para ocultar un ser humano!

OPEN DE AJEDREZ "NUEVO CENTRO", el proximo 29 de Abril.

Este torneo está enfocado a jugadores de ajedrez que quieran pasar un día con los amigos participando en un torneo con atractivos premios, pero que debéis tener en cuenta que las condiciones de la sala de juego es la galería comercial por lo que tendremos ruidos, de las tiendas que están alrededor de la galería y paso de gente, por lo que el participe debe aceptar estas condiciones que estarán fijadas en las bases del torneo.

La página web donde está colgada la información es:

<http://www.nuevocentro.es/1024/News/index.asp>

Todo aquel que esté interesado en inscribirse puede enviar un e-mail a la dirección de correo: f.cuevas@ono.com

NORMAS GENERALES

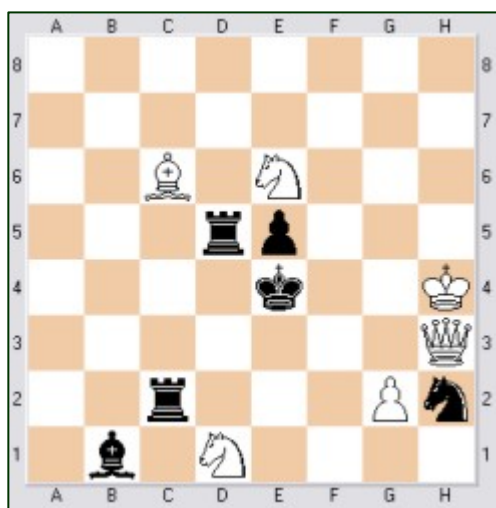
-El torneo se celebrará en la plaza interior de Nuevo Centro.
-Se admitirán participantes hasta llenar el cupo, por riguroso orden de inscripción.
CIERRE DE INSCRIPCIONES EL 22 DE ABRIL DE 2006.

-Ritmo de juego: 15 minutos por jugador
-Número de rondas: 7 (siete)
-Horario comienzo primera ronda: a las 10.30 horas.
4 rondas por la mañana y 3 rondas por la tarde.
-Hora aproximada de entrega de trofeos: 19 horas.

-Director de la organización: Basilio J. López Mateo
-Director del Torneo: Francisco Cuevas Povedano
-Colaboración técnica: Federación de Ajedrez de la Comunidad Valenciana.



Problema



Estudio de J. Kohtz y J. Kokelkorn (1.865).
Juegan blancas y dan mate en 5.

La solución en el próximo boletín.

Solución al problema del boletín 25:
**1.Aa7!,Aa1 2.Rb1,Ac3 3.Rc2,Aa1 4.Ad4!!,Axd4
5.Rd3,Aa1 6.Re4+-**

Enviado por el Centro de Estudios "Tirant lo Blanc" www.tirantloblanc.org



Para apuntarte al boletín
envía un e-mail en blanco a boletindracnegre-alta@egrupos.net o entra en
<http://www.egrupos.net/grupo/boletindracnegre> La suscripción es gratuita

Toda la información sobre el Boletín y descargas de números atrasados la encontrarás en:
http://www.terra.es/personal/el_drac_negre