



"EL DRAC NEGRE"

BOLETÍN ELECTRÓNICO DE AJEDREZ
(SUSCRIPCIÓN VOLUNTARIA Y GRATUITA)

Edita: El Club de Ajedrez "El Drac Negre" Pl. Jaume I, nº 2 Sedaví (Valencia)
e-mail: gcano@ono.com

Año 2 Nº 21

Boletín semanal de ajedrez

13 de marzo de 2006

CONTENIDO:

- Editorial.
- La partida: Adams - Carlos Torre.
- Un libro: Pequeña enciclopedia de aperturas de ajedrez.
- Expedición valenciana al Torneo de Benasque 2.006.
- Normas del Caballero del Ajedrez.
- Problema.

Editorial:

Esta semana, una interesante partida de Adams con el tema del desvío, en este caso entregando la dama insistentemente... Completamos el contenido con una enciclopedia de ajedrez en un tomo, la organización de la expedición a Benasque 2.006 y las normas del Caballero del Ajedrez. Os recordamos que el próximo torneo organizado por el IVAAR (Instituto Valenciano de Ajedrez de Alto Rendimiento) será para el próximo domingo, día 2 de Abril. Os invitamos a todos a participar en el boletín con vuestros artículos, posiciones, finales, cosas curiosas, etc. ¡Animaros!

La partida: Adams - Carlos Torre

[C62]

Nueva Orleans, 1920

[Richard Guerrero]

Entusiastas del tablero, vamos a ver a continuación una de las luchas mas originales y sorprendentes de la historia del ajedrez. Y es que en esta partida sin igual, el comandante en jefe del ejercito blanco (el rey de las blancas), no tiene ni pundonor ni decencia y sacrifica a su mismísima mujer (la reina blanca) a fin de ganar como sea la batalla contra las fuerzas negras. Ofuscado por este objetivo y sin escrúpulos que valgan, trata a su distinguida y esplendorosa esposa como si fuera una vulgar mujerzuela, una ninfómana descarriada, y la entrega sin descanso, una y otra vez, a sus enemigos. Estos, desquiciados ante tal exquisito y sabroso manjar servido en bandeja de plata, están locos por degustarla, por comérsela, pero luchan encarnizadamente contra sus instintos primarios y no osan tocarla, ya que saben que ello sería utilizado por el poderoso rey enemigo como justificación para arrasar y devastar su frágil reino. Pero la prostituta forzada sigue ofreciéndose una y otra vez, sigue entregándose sin miramientos, y sabe que tarde o temprano hará estragos entre las viriles filas enemigas. Será una batalla impúdica conocida por la historia como "la legendaria y desvergonzada victoria de la puta del rey".

1.e4 e5 2.Cf3 d6 3.d4 exd4 4.Dxd4 [Más frecuente es aquí 4.Cxd4] **4...Cc6 5.Ab5** La apertura, que empezó siendo una Defensa Philidor, se ha convertido, por transposición de jugadas, en la antigua Defensa Steinitz de la Apertura Española. **5...Ad7 6.Axc6 Axc6 7.Cc3 Cf6 8.0-0 Ae7 9.Cd5 Axd5?!** Una jugada que no parece muy recomendable. La columna "e" quedara ahora abierta, y las blancas la podrán aprovechar para aumentar la presión con sus torres. [Mejor

parece mantener "la tensión" con 9...0-0] **10.exd5 0-0 11.Ag5 c6 12.c4?** Omitiendo un sencillo contragolpe táctico. [Lo correcto era 12.dxc6! bxc6 13.c4! seguido de Tfe1 y Tad1, con fuerte presión sobre el centro negro. Las blancas tendrían así una clara ventaja posicional.] **12...cxd5?!** [Igualeaba rápidamente 12...Cxd5! 13.cxd5 (13.Axe7 Cxe7) 13...Axc5 14.Cxc5 (14.dxc6 Af6!) 14...Dxc5 15.dxc6 bxc6 16.Dxd6 Db5] **13.cxd5 Te8 14.Tfe1 a5?!** Una jugada innecesaria y debilitadora. [Obsérvese lo incómoda que se ha vuelto la posición negra tras la toma de la columna "e" por la torre blanca. Resulta evidente que no es posible la "deseable" 14...Af8? por 15.Txe8 Dxe8 16.Axf6; Las negras debieron jugar aquí 14...h6! dando una salida de escape al rey negro por "h7", que hubiera evitado la insólita situación que se dará en la partida.] **15.Te2!** Preparando el doblaje de torres en la mejor columna. **15...Tc8?** Se toma la abierta columna "c". Sin embargo, veremos que ello no va a tener demasiado futuro... [Era la última oportunidad para jugar 15...h6!] **16.Tae1!** La ventaja posicional blanca es ya aplastante. El caballo, el alfil y la torre-rey del negro no pueden moverse, mientras que la dama no puede abandonar la defensa del alfil. Además, se amenaza 17.Axf6! que forzaría a responder con 17...gxf para no perder material, lo que debilitaría más aún la triste posición negra. Un panorama desolador... **16...Dd7** [Ya es demasiado tarde para la jugada 16...h6 por 17.Axf6! gxf6 (17...Axf6 18.Txe8+) 18.Dg4+ Rh7 19.Dh5! Rg7 20.Cd4! con ataque decisivo.] **17.Axf6!** Las blancas se disponen ahora a explotar maravillosamente la debilidad de la primera fila de las negras. **17...Axf6** [Claro está que 17...gxf6 era la crónica de una muerte anunciada, pero quizás hubiera sido una muerte menos dolorosa, mas vulgar. En cambio, con la respuesta de la partida, esto se va a convertir en un fenomenal espectáculo, en un circo, en un auténtico festival para el disfrute de toda la familia! Un lustro después, en 1925, Carlos Torre inmortalizará al ex-campeón mundial Emanuel Lasker con su famosa combinación del molino, (ver partida número 10 de esta serie), pero ahora, va a ser el genio mexicano el que va a quedar inmortalizado...] **18.Dg4!** Diagrama



!Empieza la fiesta! !La dama blanca va a empezar a entregarse una y otra vez! **18...Db5** !Forzada! !La única casilla disponible para mantener defendida la torre de "e8"! [Nótese que debido a la debilidad de la última fila, la dama blanca no puede ser capturada. Si ahora 18...Dxc4 19.Txe8+ Txe8 20.Txe8#; Y si se prueba a defender la dama negra con 18...Ted8 gana de inmediato 19.Dxd7 Txd7 20.Te8+ Txe8 21.Txe8#] **19.Dc4!!** !Continúa el show! Parece que las negras pueden realizar ahora numerosas capturas, pero en realidad no pueden capturar nada. Al contrario,... !Son ellas las que están gravemente amenazadas de captura! **19...Dd7** De nuevo, !Forzada! [Si por ejemplo 19...Txe2 20.Dxc8+! seguido de mate] **20.Dc7!!** !Una situación realmente increíble! La dama blanca persigue sin descanso a las piezas enemigas entregándose continuamente en plan kamikaze! **20...Db5** !No hay alternativa! **21.a4!** [No había que dejarse llevar por la emoción y seguir impulsivamente con 21.Dxb7?? pues las blancas recibirían un jarro de agua fría tras 21...Dxe2! (21...Dxb7?? 22.Txe8+) 22.Txe2 (22.Dxc8 Dxe1+ 23.Cxe1 Txc8 ganando) 22...Tc1+ !Y son las negras las que dan mate!] **21...Dxa4** [Ahora en cambio, 21...Dxe2 era contestada con 22.Txe2! !Y ninguna de las dos torres negras puede comer!] **22.Te4!** !Siguen las acrobacias sin red! El negro continúa sin poder capturar nada y poco a poco su dama se va

quedando sin casillas... **22...Db5** !Nuevamente única! [Si 22...Tf8 23.Dxc8!; Y si 22...Dxe4 23.Txe4!] **23.Dxb7!!** !La dama se entrega por última vez, y fuerza la captura de su homologa negra, que ya no tiene ninguna casilla de escape! !Una persecución fantástica! **1-0**

Libro: Pequeña enciclopedia de aperturas de ajedrez

La síntesis de los cinco tomos de la famosa Enciclopedia de Aperturas. Los conocidos tomos A, B, C, D y E, se encuentran aquí resumidos en un sólo tomo, que contiene todas las líneas según la clasificación tradicional de la ECO, con las variantes más importantes o las que en los últimos años han registrado más importantes novedades. Se trata del complemento adecuado a la ECO, practiquísimo, pues permite, en un rápido vistazo, conocer lo esencial de cada línea de juego, sin necesidad de laboriosas búsquedas por líneas quizás hoy en desuso. Referencias a más de 16.000 instructivas partidas en solamente 608 páginas.



A

- Excluyendo 1. d4, 1. e4
- 1. d4 Excluyendo 1... d5, 1... Nf6
- 1. d4 Nf6 Excluyendo 2. c4
- 1. d4 Nf6 2. c4 Excluyendo 2... e6, 2... g6

B

- 1. e4 Excluyendo 1... c5, 1... e6, 1... e5
- 1. e4 c5

C

- 1. e4 e6
- 1. e4 e5

D

- 1. d4 d5
- 1. d4 Nf6 2. c4 g6 excluyendo 3...d5

E

- 1. d4 Nf6 2. c4 e6
- 1. d4 Nf6 2. c4 g6 excluyendo 3...d5

Se puede encontrar en la Editorial La casa del ajedrez.

Expedición valenciana al Torneo de Benasque 2.006

Estimados amigos ajedrecistas:

Al igual que hicimos el año pasado, este año vamos a organizar la expedición ajedrecística valenciana al Torneo de Benasque.

Este año se juega del 6 al 15 de julio de (jueves a sábado). Son diez rondas a noventa minutos para las 30 primeras jugadas y una hora más a finish. Se juegan todas las rondas por las tardes salvo la última que se juega el sábado, día 15 por la mañana.

Se pueden pedir dos byes para las dos primeras rondas (días 6 y 7), en caso de querer empezar el sábado, día 8. Cada bye se puntúa con medio punto.

El plazo de inscripción ya está abierto y se puede hacer por e-mail; el pago se puede realizar el mismo día de inicio del torneo antes de comenzar la primera ronda.

Participan más de 400 jugadores y más de 50 son titulados (al menos el año pasado); además se organiza algún torneo de rápidas con premios en metálico alguna mañana. La inscripción es de 40 euros. Información del torneo en <http://www.turismobenasque.com/spain/ajedrez/Default.htm>

Más o menos lo que hacíamos era: por las mañanas, deporte, piscina, excursiones, comprar en el

súper y preparar la comida (los de guardia); por la tarde, partida de torneo; y por la noche, análisis de partidas y algo de juerga. Este año intentaremos llevar ordenador portátil para preparar las partidas.

Como la experiencia del año pasado fue muy gratificante, este año queremos volver a ir y siempre nos gusta compartir la iniciativa con gente que se atreva a salirse unos días de la monotonía para dedicarse a su afición favorita, el Ajedrez.

Nos organizaremos este año de la siguiente forma:

Formaremos grupos de cuatro personas que viajarán en un coche y ocuparán un apartamento que previamente habremos alquilado. El año pasado estuvimos en un apartamento de una urbanización a tres Kms. de Benasque que tenía piscina con agua caliente. El apartamento era un dúplex de madera, prácticamente nuevo y estaba excelentemente equipado. Las once noches nos costaron 660 euros si no recuerdo mal.

Respecto al transporte, el acuerdo es que los acompañantes pagan el combustible. El presupuesto aproximado de combustible es de 150 euros. Para haceros una idea sobre el tema económico os diré que el presupuesto por persona (incluye alquiler, inscripción, combustible y fondo común para manutención) es de unos 350 euros si no pones coche; si pones coche, unos 300 euros.

En este momento ya hay cuatro personas inscritas para ocupar el primer coche y un apartamento.

Tenemos que reservar antes de Semana Santa, así que podemos ir pensándolo durante un mes aproximadamente; y ya sabéis, cada cuatro con un coche, a Benasque.

Interesados comunicarlo por e-mail al 647270653@ono.com

Javier Martínez.

Normas del Caballero del Ajedrez:

Preferir la práctica del noble Ajedrez sobre cualquier juego de azar o naipes.

Buscar el Grial, o esencia del juego.

Hacer lo posible por difundirlo.

Honrar el ancestro material, sabiendo que fue diseñado hace miles de años por sabios caballeros.

Respetar al contrario agradeciéndole la práctica del noble arte y el tiempo dedicado a la lid.



Saber asumir las derrotas con humildad.

Usar la razón, la meditación
y la tolerancia frente a la intolerancia
y a la sinrazón.

Nunca retirarse de un torneo
sin haber terminado cada una
de sus lides.

Estrechar los lazos de unión
entre todos los Caballeros
de la familia del Ajedrez.

De la Tabla de Flandes (<http://www.tabladeflandes.com>)

Problema



Estudio de S. Loyd (1.890).
Juegan blancas juegan y dan mate en 2.

La solución en el próximo boletín.

Solución al problema del boletín 20:
1. Te7+, Rd8 2. Td1+, Rc8 3. Tc1+, Rd8 4. Td7+, Re8
5. Tb7!, Ta8 6. Ta7!, Tb8 7. Tb1!, Tc8 8. Te7+

Enviado por el Centro de Estudios "Tirant lo Blanc" www.tirantloblanc.org



Para apuntarte al boletín
envía un e-mail en blanco a boletindracnegre-alta@egrupos.net o entra en
<http://www.egrupos.net/grupo/boletindracnegre> La suscripción es gratuita

Toda la información sobre el Boletín y descargas de números atrasados la encontrarás en:
http://www.terra.es/personal/el_drac_negre