



"EL DRAC NEGRE"

BOLETÍN ELECTRÓNICO DE AJEDREZ
(SUSCRIPCIÓN VOLUNTARIA Y GRATUITA)

Edita: El Club de Ajedrez "El Drac Negre" Pl. Jaume I, nº 2 Sedaví (Valencia)
e-mail: gcano@ono.com

Año 2 Nº 20

Boletín semanal de ajedrez

6 de marzo de 2006

CONTENIDO:

- Editorial.
- La partida: Torre, Carlos - Lasker, Emanuel
- Un libro: EL AJEDREZ EN LA ESCUELA. Para niños de 8 a 10 años.
- EL HOMBRE RECHAZA LAS INCERTIDUMBRES
- Un jugador: VASJA PIRC (1907-1980)
- Problema.

Editorial:

Esta semana, la partida es del mexicano Torre contra Lasker con el tema del molino. Completamos el contenido con un libro para niños, algo del jugador yugoeslavo Pirc y un artículo sobre las incertidumbres en la toma de decisiones. Os recordamos que el próximo torneo organizado por el IVAAR (Instituto Valenciano de Ajedrez de Alto Rendimiento) será para el próximo domingo, día 2 de Abril. Os invitamos a todos a participar en el boletín con vuestros artículos, posiciones, finales, cosas curiosas, etc. ¡Animaros!

La partida: Torre, Carlos - Lasker, Emanuel

[A46] Moscú, 1925
[Richard Guerrero]

Entusiastas del tablero, he aquí la mas famosa partida del legendario jugador mexicano Carlos Torre. En ella se impuso brillantemente al ex-campeón mundial Emanuel Lasker gracias a una impresionante combinación conocida como "El Molino". Lasker queda entonces más perdido e indefenso que el General Custer y sus soldados del VII de Caballería cuando fueron rodeados por los indios siux y cheyene en la batalla de Little Bighorn, donde no quedó ninguno vivo... **1.d4 Cf6 2.Cf3 e6 3.Ag5 c5 4.e3 cxd4 5.exd4 Ae7 6.Cbd2 d6 7.c3 Cbd7 8.Ad3 b6 9.Cc4 Ab7 10.De2 Dc7 11.0-0 0-0 12.Tfe1 Tfe8 13.Tad1 Cf8 14.Ac1** La partida está siendo por el momento muy pacífica. Ambos contrincantes van posicionando sus piezas tranquilamente, y nada hace presagiar ahora lo que va a ocurrir unas jugadas más adelante... **14...Cd5 15.Cg5 b5 16.Ca3 b4 17.cxb4 Cxb4 18.Dh5** Las blancas empiezan a jugar con agresividad... **18...Axc5 19.Axc5?** Un importante error que explotarán rápidamente las negras. [19.Dxc5! Era lo preciso, dando lugar a una posición equilibrada con iguales posibilidades para ambos bandos.] **19...Cxd3! 20.Txd3 Da5!** Amenazando ganar el alfil blanco con h6 por la clavada de éste y atacando además la torre de e1. El negro se apodera de la iniciativa... **21.b4!** Única para defenderse de ambas amenazas. Las negras tienen ahora donde elegir **21...Df5!?** [21...Dxb4! 22.Tb1! Da5! 23.Cc4 (23.Txb7?? De1#) 23...Dd5 24.Ce3 De4 también era muy interesante para el negro; incluso 21...Dd5! era otra buena posibilidad] **22.Tg3??** Error del blanco que Lasker incomprensiblemente no va a saber aprovechar. **22...h6?** La idea es correcta, ganar el alfil porque este no se puede retirar, pero Lasker se equivoca de peón... [22...f6! era la jugada ganadora!] **23.Cc4!** Carlos Torre consigue igualar de nuevo la posición. **23...Dd5?** Y Lasker que no anda muy fino en esta partida, vuelve a

equivocarse... [23...hxg5! 24.Cxd6 Dg6! (24...Dd5?? 25.Dxf7+ Rh8 (25...Rh7 26.Th3#) 26.Cxe8+-) 25.Dxg6 Cxg6 26.Cxb7 Tab8 27.Cc5 Txb4= con igualdad total] **24.Ce3! Db5??** Aunque no lo parezca, este error de Lasker es ya definitivo, es verdaderamente un movimiento horroroso, un movimiento muy feo, ...mas feo que el Fary chupando un limón. Y ahora Lasker, al igual que Don Quijote de La Mancha, va a tener que enfrentarse al terrible "molino", y al igual que éste, tampoco va a salir bien parado... [De todos modos, tras los errores cometidos antes, tampoco 24...Dxd4 25.Td1! De4 26.Axh6 Cg6 27.Ag5! parece salvar ya a las negras. Si por ejemplo 27...Dxb4 28.Th3! f6 (28...De4?? 29.Dh7+ Rf8 30.Dh8+! Cxh8 31.Txh8#) 29.Axf6! gxf6 30.Dxg6+ Rf8 31.Dxf6+ Rg8 32.Th8#] **25.Af6!!** Pensaban las negras que este alfil no se podía mover nunca porque estaba clavado? craso error! Ahora sí puede, y de que forma! **25...Dxh5** Diagrama



Lasker ya no puede hacer otra cosa que capturar la dama ofrecida y entrar en el molino, puesto que tenía ahora amenazados a la vez la dama y el rey. [25...Dd3?? 26.Txg7+ Rh8 27.Dxh6+ Dh7 28.Tg6#] **26.Txg7+ Rh8** Y ahora Carlos Torre podía ganar un peón recuperando inmediatamente la dama con el jaque descubierto 27Tg5+ Rh7 28Txh5, pero tiene un plan mucho mejor, mucho mas destructivo, tiene la posibilidad de poner en marcha "EL MOLINO" !! **27.Txf7+!** y es que ahora el jugador mexicano va a empezar a dar jaques y mas jaques y no va a haber quien lo pare! **27...Rg8 28.Tg7+! Rh8 29.Txb7+!** Me voy, pero como dijo el General Douglas MacArthur, "Volveré". **29...Rg8 30.Tg7+!** y al igual que el General MacArthur, la torre cumple su promesa y ya esta de vuelta. **30...Rh8** Lasker asiste impotente a ver como el Molino le va comiendo las piezas y el no puede hacer otra cosa que mover el rey de aquí para allá... Le quedará al final alguna pieza viva? **31.Tg5+!** Las blancas podían haber capturado también el peón negro de "a7", siguiendo un poco mas con el molino, pero eso hubiera abierto a las negras la columna "a" para su torre dama. Carlos Torre acaba ahora con la escabechina, comiendo también la dama de Lasker. **31...Rh7 32.Txh5+-** Y como ya comentaba al principio, después de enfrentarse al molino, Lasker ha quedado con la partida completamente perdida. **32...Rg6!** Con esto al menos recupera una pieza, pero no salva la situación, puesto que se queda con 3 peones de menos en el final, y esa es mucha ventaja... **33.Th3 Rxf6 34.Txh6+** el final ya no tiene historia, y Lasker ya podía haber abandonado en este momento. **34...Rg5 35.Th3 Teb8 36.Tg3+ Rf6 37.Tf3+ Rg6 38.a3 a5 39.bxa5 Txa5 40.Cc4 Td5 41.Tf4 Cd7 42.Txe6+ Rg5** amenazando la torre y mate en b1, pero... **43.g3!** Estimados lectores, vigilad de que no os hagan el Molino, ya habéis visto las consecuencias! **1-0**

Libro: EL AJEDREZ EN LA ESCUELA. Para niños de 8 a 10 años.

Autor: García del Rosario, Apolonio Domingo. **Colección:** Ajedrez Infantil

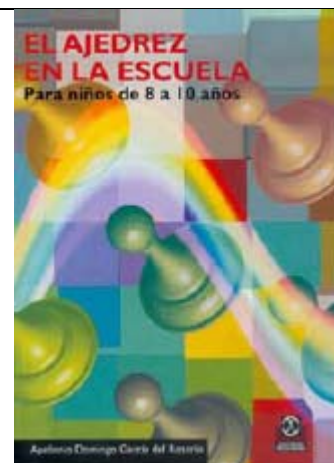
Editorial: Paidotribo.

Formato: 150x215mm

Páginas: 58 **Número edición:** 1ª

Reseña:

CONTENIDOS, EL TABLERO, BUSCAR CASILLAS, LAS FILAS, LAS COLUMNAS, LAS DIAGONALES, LOS PERSONAJES, COLOCACIÓN DE LOS PERSONAJES, LA POSICIÓN, EL SISTEMA ALGEBRAICO, JUEGOS DIDÁCTICOS, RELACIONADOS CON EL AJEDREZ, BIBLIOGRAFÍA



EL HOMBRE RECHAZA LAS INCERTIDUMBRES

(Interesante artículo para los ajedrecistas por las situaciones de incertidumbre que suelen presentarse durante las partidas).

El cerebro trabaja más ante una situación de duda que de riesgo. Los científicos sostienen que hay 24 áreas del cerebro que actúan frente a lo imprevisible y no lo hacen igual frente a riesgos conocidos. Y que son las zonas emocionales las que ayudan frente a la incertidumbre.

Al ser humano no le gustan las incertidumbres. Eso lo sabe cualquiera por experiencia propia. Lo que se desconocía es que su sistema neuronal responde de manera muy distinta cuando se lo enfrenta a distintos niveles de probabilidad. Se activa mucho más ante un resultado imprevisible: 24 áreas del cerebro se ponen a trabajar bajo condiciones de ambigüedad, antes que frente a riesgos conocidos. Son los centros emocionales los que ayudan a lidiar con la incertidumbre. La razón y la emoción van entonces de la mano.

Esta es una conclusión a la que llegaron investigadores de la Escuela Médica de la Universidad de Iowa, y la División de Humanidades y Ciencias Sociales del Instituto California de Tecnología, en Pasadena, Estados Unidos.

En teorías utilizadas en ciencias sociales se considera que las únicas variables que influyen en una evaluación son los juicios sobre los resultados probables, afirma el estudio publicado en la revista Science, de la Asociación Americana para el Avance de la Ciencia.

En algunas elecciones, como jugar a la ruleta, el apostador puede tener en cuenta algunas variables como ciertas frecuencias, u otros antecedentes antes de decidir su jugada. "En el otro extremo, como la chance de un ataque terrorista, las probabilidades están basadas en evidencias exiguas o conflictivas, donde la información importante claramente falta", dice el estudio.

El modelo teórico que explica esta forma de decidir indica que ante una probabilidad imprecisa, la gente se inclina a considerar el peor resultado posible. Se actúa como si del otro lado hubiese un oponente que pueda elegir con maldad lo que desfavorece al participante. Esta es una respuesta emocional. Pero también en ese caso hay una respuesta racional: se estima lo peor, se juzga cuánto paga y entonces se decide.

De esta manera distinguieron dos tipos de incertidumbre: una, llamada riesgosa; la otra, ambigua.

"Las elecciones pueden depender de cuánta información relevante está faltando, o qué tan ignorante se siente la gente comparado con otros", señala el artículo.

Los investigadores focalizaron el estudio en regiones antes asociadas al lado emocional de la toma de decisiones. Combinaron dos fuentes de información: imágenes de resonancia magnética y el estudio de la conducta de pacientes con ciertas lesiones. Ante estímulos que conllevan un alto grado de incertidumbre, las áreas procesadoras de emociones, como la corteza orbitofrontal y la amígdala, se activaron más que frente a estímulos apenas riesgosos. Ambas áreas, conectadas bidireccionalmente, actúan rápidamente como sistemas de "vigilancia" y evaluación.

La investigación demuestra que las situaciones riesgosas y las ambiguas mueven distintas áreas del cerebro. "Bajo un estado de ambigüedad, el cerebro es alertado de que falta información, y que las elecciones basadas en la información disponible pueden por lo tanto tener consecuencias desconocidas y potencialmente peligrosas, y que se deben movilizar recursos cognitivos y conductuales para conseguir información adicional del entorno".

Estas respuestas, observadas en imágenes, fueron corroboradas al estudiar lo que sucede en pacientes con lesiones en la corteza orbitofrontal. No demostraron preferencia por decisiones con riesgo "conocido" por sobre las inciertas.

Lo que hacen estos investigadores es unir el conocimiento de la neurología con el de la economía. Esto lo ha planteado ya un autor del trabajo, Colin Camerer, en un informe titulado: "Neuroeconomía. Por qué la economía necesita al cerebro". Entonces citó al economista Jacob Viner, quien ya en 1925 decía: "La conducta humana en general y, por lo tanto, presumiblemente también en el mercado, no se encuentra bajo la detallada y constante orientación de hedónicos cálculos exactos y cuidadosos, sino que es producto de un inestable e irracional complejo de acciones reflexivas, impulsos, instintos, hábitos, costumbres, modas e histeria".

En otro siglo, 80 años después, los científicos salieron a corroborarlo. Aldo Rustichini, investigador en teoría de la decisión en la Universidad de Minnesota, Minneapolis, explica esta aversión a la ambigüedad con una experiencia similar a la realizada en esta investigación. Se colocan dos mazos de cartas en una mesa. El de la derecha tiene 50 cartas rojas y 50 azules. El de la izquierda también tiene cartas rojas y azules, pero el conejillo no conoce cuántas de cada una. El investigador toma una carta de cada mazo. Promete darle 100 dólares al participante si acierta el color.

¿A cuál apuesta la mayoría? Al mazo de la derecha. Y la más pura lógica indica que en el otro mazo también hay un 50 y 50 de posibilidades de ganar y perder.

La diferencia es que se apuesta al mazo "conocido", esto es, del que se "conoce la probabilidad". En ese artículo se dice que este razonamiento se emplea cuando se evalúa la relación entre el precio de un producto de una compañía conocida ante otro precio —más barato— de un producto similar, pero de una empresa desconocida. "La gente le gusta más aquello que conoce", afirma Rustichini.

La relación de este tipo de investigaciones con la economía es evidente. Dos sectores importantes de ella, como el negocio del juego y el del seguro, se basan en la consideración de situaciones riesgosas. El estudio menciona incluso otras áreas delicadas sobre la toma de decisiones, como el combate al terrorismo.

"Dilucidar los procesos neurales de la toma de decisiones humanas ayudará a entender las importantes diferencias económicas entre riesgo y ambigüedad", dijo el doctor Facundo Manes, director del Instituto de Neurología Cognitiva (INECO). "Los experimentos demuestran que mucha gente prefiere apostar en situaciones riesgosas o peligrosas antes que en ambiguas".

Es evidencia científica de un refrán que bien podría haber sido de cabecera de Sancho Panza: "Mejor malo conocido que bueno por conocer".

Por Gabriel Giubellino.

VASJA PIRC (1907-1980)

El Maestro yugoslavo Vasja Pirc nació el 19 de diciembre de 1907 y murió el 3 de junio de 1980. Se proclamó cinco veces campeón de Yugoslavia, cuatro en los años 1930 y 1953. Sólo esto le convierte en un gran jugador, ya que el ajedrez balcánico es uno de los más fuertes del mundo. Pirc no obtuvo el título de Gran Maestro hasta que tuvo 46 años. Sus mejores éxitos deportivos los obtuvo en la década de los años 30.

Quedó segundo de Budapest en 1934, por detrás de Lílenthal y por delante de Flohr. Fue primero en Novi Sad 1936 y Lodz 1938. Empató un encuentro con Euwe (+2 -2 =6) en 1948. Participó en seis olimpiadas entre 1931 y 1954.

Además de gran jugador Pirc se destacó en la faceta pedagógica. Sus manuales fueron estudiados por fortísimas generaciones de ajedrecistas que le siguieron.

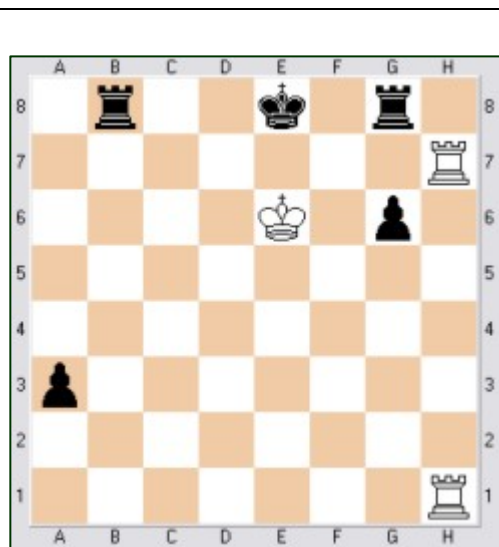
Pero Vasja Pirc es famoso, sobre todo, por su sistema de defensa, la defensa Pirc. La idea había sido ensayada por Paulsen, pero era considerada una defensa inferior. Pirc incorporó nuevas ideas, y la revitalizó, gracias a los principios de la escuela hipermoderna.

Defensa Pirc : 1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 *



Sus mejores resultados

Stubnianske Teplice 1930: 2º ; Praga 1931: 2º ; Silac 1932: 3º ; Budapest 1934: 2º ; Podjebrady 1936: 4º ; Lodz 1938: 1º ; Noordwijk 1938: 3º ; Harzburg 1938: 1º ; Teplice-Sanov 1947: 1º-2º ; Mar del Plata 1950: 4º ; Amsterdam 1950: 4º-5º ; Staunton memorial 1951: 2º-4º



Problema

Estudio de H. Rinck (1.921).
Juegan blancas juegan y ganan.

La solución en el próximo boletín.

Solución al problema del boletín 19:

1.Rd3, Rb1 2.Rc4+,Rb2 3.d3!,Rb1 4.d4+,Rb2 5.Rd3,Rb1
6.Rd2+,Rb2 7.Td3!,Rb1 8.Tb3++

Enviado por el Centro de Estudios "Tirant lo Blanc" www.tirantloblanc.org



Para apuntarte al boletín
envía un e-mail en blanco a boletindracnegre-alta@egrupos.net o entra en
<http://www.egrupos.net/grupo/boletindracnegre> La suscripción es gratuita

Toda la información sobre el Boletín y descargas de números atrasados la encontrarás en:
http://www.terra.es/personal/el_drac_negre