



"EL DRAC NEGRE"

BOLETÍN ELECTRÓNICO DE AJEDREZ
(SUSCRIPCIÓN VOLUNTARIA Y GRATUITA)

Edita: El Club de Ajedrez "El Drac Negre" Pl. Jaume I, nº 2 Sedaví (Valencia)
e-mail: gcano@ono.com

Año 1 N° 6

Boletín semanal de ajedrez

28 de noviembre de 2005

CONTENIDO:

- Editorial.
- La partida: desenlace en Linares.
- Un libro: El Ocho.
- Artículo: "Federación Valenciana: Poltergeist"
- Cuento de ajedrez.
- Problema.

Editorial:

Esta semana aparte de las secciones habituales, incluimos un artículo de Carlos García, aparecido en el Foro de Ajedrez Comunidad Valenciana, que toca diversos temas sobre el ajedrez valenciano. Os animamos a participar en el boletín con cualquier comentario, artículo, partida, cosa curiosa, análisis, final, etc, que queráis que publiquemos. Cordiales saludos.

La partida: G. Kaspárov - R. Ponomáriov.

Desenlace en Linares

A falta de dos rondas para la conclusión del torneo de Linares, España, Garri Kaspárov y el jovencísimo campeón mundial de la FIDE, Ruslan Ponomariov, se hallaban empatados en primer lugar. Para mayor expectación, les correspondía enfrentarse en la penúltima partida.

En tenso duelo, Kaspárov abrió con peón de rey y Ruslan respondió con la Defensa Francesa.

Su intención era frenar el ímpetu de su adversario, lo que nunca ha sido fácil debido a que Kaspárov, desde niño, asimiló las ideas de Alexander Alekhine y conoce a la perfección el "tempo" de la iniciativa.

Volcado sobre la posición, el temible *Ogro de Bakú* sacrificó un peón con tal de quitar el enroque a Ponomariov. La compensación parecía incierta, pero con la entrada progresiva de las piezas blancas, el rey desguarnecido de Ruslan no pudo resistir los embates.

Tras esta victoria, a Kaspárov le bastaba con medio punto para ganar el torneo. No obstante, en la última ronda salió inspirado y venció al español, Alexei Sírov, en otra partida memorable que refrenda su condición de "mejor ajedrecista del mundo", a falta de un título oficial. Por su parte, el resultado de Ruslan Ponomariov tapó más de una boca. A pesar de nunca haber participado en un "super torneo" como Linares, el adolescente ucraniano se alzó con el segundo lugar y mostró su extraordinario nivel de juego.

Tabla final: 1. Kaspárov 8 puntos; 2. Ponomariov 6.5; 3-4-5. Anand, Ivanchuk, Adams, 6; 6. Vallejo

5; 7. Sírov 4.5.

G. Kaspárov R. Ponomáriov.

Defensa Francesa, Linares, 2002

1. e4, e6 2. d4, d5 3. Cc3, de4 4. Ce4, Cd7 5. Cf3, Cgf6 6. Cf6, Cf6 7. c3, c5 8. Ce5, Cd7 ?!

Un retroceso un tanto extraño. Se había jugado 8. ..., a6.

9. Ab5, Ad6 10. Dg4!, Una salida de dama que desequilibra a las negras. El enroque no les conviene debido a 11. Ah6 con ganancia de calidad. Por ello, Ruslan se decide a mover el rey.

10. ..., Rf8 11. 0-0!, En vez de aguardar pacientemente los cambios, Kaspárov se arriesga y sacrifica un peón.

11. ..., Ce5 12. de5, Ae5 13. Ag5, Af6 14. Tad1, Dc7 A cambio del peón, las blancas obtienen una iniciativa a largo plazo y ventaja de desarrollo.

15. Dh4!?, Todos esperaban 15. Af6, gf6, pero el movimiento de Kaspárov es astuto, ya que no le concede el menor contra juego a su adversario.

15. ..., Ag5 16. Dg5, f6 17. Dh5, g6 18. Dh6, Rf7 19. Td3, a6 20. Th3, Con la amenaza 21. Dh7.

21. ..., De7 21. Ad3, f5 Las piezas negras se encuentran atoradas. A 21. ..., Ad7 seguiría 22. Dh7, Th7 23. Th7, Rf8 24. Te7, Re7 25. Ag6, con ventaja decisiva. **22. g4!**, Para atacar es necesario abrir líneas.

22. ..., Df6 23. Td1, b5 Quizá la esperanza radicaba en 23 ..g5!?

24. Ae2, e5? Al parecer, el error decisivo. Había que mantener cerrada la posición con 24. ..., Ta7.

25. Thd3, Ta7 26. Td6, Dg7 27. De3, Tc7 28. a4!, Afloja el flanco dama de las negras.

28. ..., e4 29. ab5, ab5 30. Ab5, Kaspárov ha recuperado su peón y mantiene la iniciativa.

30. ..., De5 31. Dg5, De7 32. Dh6, Ae6 33. Df4, Ac8 34. Dh6, Ae6 35. gf5, gf5 36. Ae2!, La entrada de este alfil decidirá la contienda.

36. ..., Df6 37. Ah5, Re7



38. Te6!, Y como 38. ..., Re6 39. Td6; o 38. ..., De6 39. Dg7 conducen a la victoria blanca, Ruslan aceptó la superioridad del campeón sin corona. **1-0**

(Comentarios GM Marcel Sisniega publicados en El Universal, Sábado 16 de marzo de 2002)

Un libro: El Ocho

Autor: Neville, Katherine

Autor: Constante, Susana, trad.

Edición: [28ª ed.]

Editorial: Barcelona : Ediciones B, 2000

Descripción física: 649 p. ; 23 cm

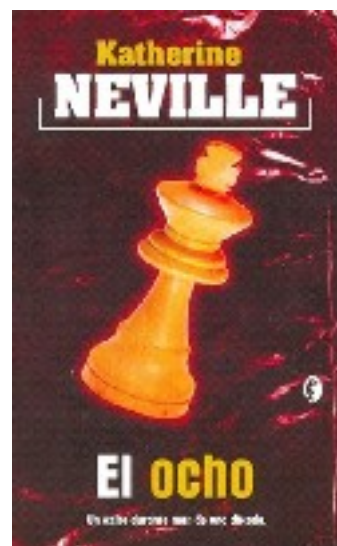
Colección: (La Trama)

Materia: Ajedrez - novelas

Materia: Personajes históricos - novelas

Materia: Ocultismo – novelas

Comentario: Muy interesante por la intriga relacionada con un tablero y las piezas de ajedrez que desentrañan secretos (parece ser) importantes para los poderosos. Los personajes son asimilados a diferentes piezas de ajedrez que juegan una gran y misteriosa partida en el tablero del mundo...



Artículo: "Federación valenciana: Poltergeist"

Desde luego, vaya temporadita que llevamos (¿hay entre ustedes algún exorcista?). El último fenómeno extraño es un hecho reciente que no habrá pasado desapercibido al aficionado atento a la actualidad ajedrecística: en el último Campeonato de España Abierto, celebrado hace unos días en Lorca, fui emparejado en la primera ronda, como número 12 del "ranking", el jugador de la Comunidad Valenciana Fausto Castellá, supuesto representante de la misma. Lo cierto es que esta persona había comunicado hace mucho tiempo a la FACV su imposibilidad de participar. Me consta que un responsable federativo se puso en contacto con varios posibles sustitutos sin éxito hasta que, teniendo que dedicarse a otros menesteres, dejó el asunto en manos de otro responsable, que tal vez no lo era tanto. Conclusión: Fausto "pierde" por incomparecencia, es retirado del torneo y el ajedrez valenciano se queda sin su representante.

Tras los locales abducidos, los cambios de fecha sin vaselina en División de Honor, las reclamaciones que aparecen y desaparecen y las actas expedientadoras fantasma, ahora se pierde en el limbo una plaza con todos los gastos pagados para el Campeonato de España Abierto, ¿habrá un agujero negro en Valencia?

Ojalá algún responsable, de verdad, federativo tenga el coraje suficiente para aclarar públicamente este asunto.

Para terminar, quiero añadir que antes de dirigirme a los foros y para no incurrir en juicios temerarios ni precipitaciones, he hablado con el Director del Campeonato de España, con Fausto y otros jugadores afectados, con el responsable federativo que llevaba inicialmente el tema, con el presidente y la secretaria de la Federación Española y con el teléfono de la esperanza, que me ha aconsejado federarme por otra comunidad más tranquila y que no

CUENTO DE AJEDREZ

por Luis Bernardo Pérez

Además de ser un criado fiel, Viernes resultó también un compañero sincero y afectuoso que alivió un poco la soledad de Robinson Crusoe e hizo más llevadera su estancia en la isla.

Como era su deber, Robinson se dio a la tarea de educar a aquel joven, a quien había rescatado de los caníbales cuando éstos se encontraban a punto de devorarlo. Con ejemplar paciencia le enseñó a hablar su idioma, lo adiestró en las labores domésticas y del campo, le dio nociones de geografía y lo introdujo en los misterios de la verdadera religión.

Viernes correspondió a este empeño y fue un alumno aplicado y atento que, con tal de complacer a su amo, aprendió a cultivar la tierra, a hornear el pan y a recitar de memoria los diez mandamientos.

En cierta ocasión, a Robinson se le ocurrió fabricar un ajedrez y enseñarle a su criado los rudimentos del juego. Cortó un árbol y utilizó su madera para tallar las treinta y dos piezas. Una vez terminadas las colocó en un tablero hecho del mismo material. Se sentía satisfecho con su obra; sin embargo, no estaba seguro si Viernes comprendería las sutilezas del juego, después de todo se trataba de un alma sencilla que apenas comenzaba a abrir los ojos a la luz del conocimiento.

Para su sorpresa, el joven entendió no solamente el movimiento de cada pieza, sino que fue capaz de asimilar poco a poco la lógica del juego.

Sentados a la sombra de una jacaranda, ambos sostuvieron casi a diario numerosas partidas. Durante el desarrollo de cada encuentro, con su papagayo en el hombro y su pipa entre los dientes, Robinson acostumbraba explicarle a Viernes las diferentes aperturas, los gambitos, los sacrificios, la conveniencia del enroque y demás tácticas. Este último asentía con la cabeza sin dejar de mirar fijamente el tablero.

La sorpresa inicial de Robinson se convirtió en estupor al ver que Viernes poseía una habilidad natural para el ajedrez, la cual se iba desarrollando conforme pasaba el tiempo. De hecho, cada día era más difícil ganarle. Al final, ocurrió lo inevitable: el aprendiz venció al maestro.

Viernes celebraba sus victorias con una explosión de alegría. Se ponía de pie y bailaba de manera frenética, recordando quizá las danzas de su tribu. "Yo ganar, yo ganar. Amo tonto, yo ganar", vociferaba en tono burlesco mientras hacía gestos de loco.

Aunque Robinson desaprobaba este tipo de manifestaciones, las cuales le parecían absolutamente impropias de un caballero, no censuraba a su sirviente, pues le conmovían tales muestras de júbilo infantil. Además, reconocía que cada cultura posee una manera propia de manifestar sus sentimientos.

El tiempo pasó y, por fin, un barco arribó a la isla. El naufrago y su criado fueron rescatados.

A poco de levar anclas, y tras relatar parte de sus aventuras a los oficiales y a los marineros, Robinson ponderó sin reservas la pericia de Viernes para el ajedrez. Lo describió como un verdadero prodigio, como un genio innato muy superior a cualquier campeón conocido hasta entonces.

Tales afirmaciones provocaron risas entre sus escuchas, quienes no podían aceptar que un salvaje, un ser primitivo e inferior, dominara un juego tan elevado como el ajedrez. "Es como pretender que un simio utilice una brújula o un sextante", afirmó en tono irónico uno de los miembros de la tripulación.

Molesto por la incredulidad que sus palabras habían provocado, Robinson lanzó un desafío:

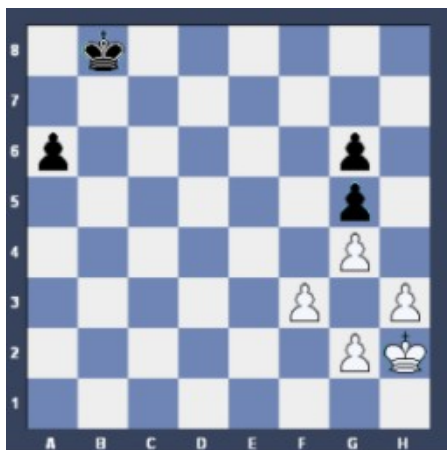
Viernes se enfrentaría con los tres mejores ajedrecistas que hubiera a bordo y los derrotaría. El anuncio fue recibido con nuevas carcajadas; sin embargo, la perspectiva de un poco de diversión (tan escasa durante las largas travesías), así como la posibilidad de que tal prodigio fuera cierto, animaron a todos.

Los tableros fueron dispuestos sobre la cubierta y los tres mejores jugadores tomaron su lugar. Robinson se sentía confiado, pues conocía bien las aptitudes de su criado. Por su parte, Viernes estaba sorprendido y feliz; no terminaba de creer que toda aquella algarabía fuera por su causa.

Mientras los marineros bebían ron e intercambiaban apuestas (algunos comenzaron a considerar la posibilidad de que el salvaje podría ser tan bueno como decía su amo), se realizó la partida simultánea. El vencedor fue, naturalmente, Viernes, quien como era su costumbre se puso a bailar de alegría. Brincó, se contoneó y realizó varias piruetas mientras le espetaba a cada uno de los perdedores: "Yo ganar, yo ganar. Marinero tonto, yo ganar".

Como era de suponerse, tal actitud no agradó a los marineros, los cuales podían aceptar que un salvaje le ganara al ajedrez a un súbdito británico, pero bajo ningún concepto podían tolerar esa clase de mofas. Tal insolencia no solamente los insultaba a ellos, sino a toda Inglaterra. ¿A dónde iría a parar el Imperio si se permitía a los aborígenes conducirse así?

Por esta causa, Amo y sirviente fueron arrojados al mar por una enfurecida y alcoholizada turba y casi perecen ahogados. La oportuna aparición de una corriente que fluía en sentido contrario les permitió regresar a nado a la isla donde esperaron durante años la llegada de otro barco. A veces volvían a jugar al ajedrez, pero lo hacían dentro de la casa, con la puerta y las ventanas cerradas pese a encontrarse completamente solos.



Problema

Estudio de I. Berger (1.890).
Juegan blancas y hacen tablas.

La solución en el próximo boletín.

Solución al problema del boletín 5:
1.Rf1, Rd2 2.Rf2, Rd1 3.Re3, Re1 4.Tc1++

Enviado por el Centro de Estudios "Tirant lo Blanc" www.tirantloblanc.org



Para apuntarte al boletín
envía un e-mail en blanco a boletindracnegre-alta@egrupos.net o entra en
<http://www.egrupos.net/grupo/boletindracnegre> La suscripción es gratuita

Toda la información sobre el Boletín y descargas de números atrasados la encontrarás en:
http://www.terra.es/personal/el_drac_negre